

## 1 今回の進捗

### 1.1 フレームレート向上の資料の作成

別紙参照

### 1.2 コンテンツ素材作成のための 3DCG ソフト選び

LightWave のアドバンスカメラという機能で全周映像がレンダリングできるようなので、体験版などで確認する。

## 2 今後の予定

以下に今月の予定を優先度順に示す。

1. 円筒状のスクリーンに対する実験
  - 長方形のスクリーンの場合の資料作成
  - 円筒形のスクリーンの場合の手法開発
  - 円筒形のスクリーンの場合の資料作成
  - 実験
2. コンテンツ素材作成のための 3DCG ソフト選び