

目次

第 1 章	はじめに	2
第 2 章	平面射影変換行列	3
2.1	平面射影変換行列	3
2.2	平面射影変換行列の推定	3
2.3	平面射影変換行列による画像の変換	3
第 3 章	単一プロジェクタと平面スクリーン	4
3.1	目的	4
3.2	校正と幾何学補正	4
第 4 章	単一プロジェクタと複数平面スクリーン	5
4.1	目的	5
4.2	校正と幾何学補正	5
第 5 章	複数台プロジェクタと複数平面スクリーン	6
5.1	目的	6
5.2	校正と幾何学補正	6
第 6 章	複数台プロジェクタと全周スクリーン	7
6.1	目的	7
6.2	中心投影	7
6.3	視錘台	7
6.4	コンテンツの生成	7
6.5	校正と幾何学補正	7

第1章 はじめに

第2章 平面射影変換行列

- 2.1 平面射影変換行列
- 2.2 平面射影変換行列の推定
- 2.3 平面射影変換行列による画像の変換

第3章 単一プロジェクタと平面スクリーン

3.1 目的

3.2 校正と幾何学補正

第4章 単一プロジェクタと複素平面スクリーン

4.1 目的

4.2 校正と幾何学補正

第5章 複数台プロジェクタと複数平面スクリーン

5.1 目的

5.2 校正と幾何学補正

第6章 複数台プロジェクタと全周スクリーン

6.1 目的

6.2 中心投影

6.3 視錘台

6.4 コンテンツの生成

6.5 校正と幾何学補正